



Actividades y Servicios



Colegio La Inmaculada Concepción
CONCEPCIONISTAS
SAN LORENZO DE EL ESCORIAL

ED. PRIMARIA

Extraescolares 2026/27

Les presentamos la oferta de actividades extraescolares para el nuevo **curso escolar 2026/27** elegidas por el **Colegio Inmaculada Concepción** para complementar y ampliar la formación de los alumnos. Proponemos diferentes tipos de actividades, de carácter voluntario, para alumnos de Ed. Primaria.

CUADRO DE ACTIVIDADES CURSO 2026/27

ACTIVIDADES E.P.	DÍAS	HORARIO	CUOTA
HORA DE ESTUDIO 4º, 5º Y 6º E.P.	De Lunes a Jueves	13:00 - 13:55	31€
TALLER INGLÉS 1º-2º E.P.	Lunes y Miércoles	13:00 - 13:55	40€
CAMBRIDGE CLUB INGLÉS 3º-4º E.P.	Martes y Jueves	13:00 - 13:55	40€
CAMBRIDGE CLUB INGLÉS 5º-6º E.P.	Lunes y Miércoles	13:00 - 13:55	40€
TALLER FRANCÉS 5º-6º E.P.	Martes y Jueves	13:00 - 13:55	40€
ESCUELA DE AJEDREZ	Lunes y Miércoles	14:00 - 14:55	40€
GUIARRA De 3º a 6º E.P.	Martes y Jueves	13:00 - 13:55	40€
TEATRO	Lunes y Miércoles	14:00 - 14:55	40€
DIBUJARTE De 1º a 3º E.P.	Martes y Jueves	14:00 - 14:55	40€
CÓMIC De 3º a 6º E.P.	Martes y Jueves	13:00 - 13:55	40€
LETTERING De 4º a 6º E.P.	Lunes y Miércoles	13:00 - 13:55	40€
GENIOBOT-ROBÓTICA 1º-2º E.P.	Jueves	14:00 - 14:55	30€
GENIOBOT-ROBÓTICA 3º-4º E.P.	Martes	13:00 - 13:55	30€
GENIOBOT-ROBÓTICA 5º-6º E.P.	Jueves	13:00 - 13:55	30€
JUEGOS TRADICIONALES	Viernes	15:00 - 16:45	31€
MATRÍCULAS ANUALES			
IDIOMAS			35€
GENIOBOT-ROBÓTICA			35€
ESCUELA DE AJEDREZ / DIBUJARTE / CÓMIC / LETTERING			20€

Curso 2026/27

**Del 1 de octubre/26
al 31 de mayo/27**

Tfno.: 623 78 79 08

info@mdactividades.com

A continuación les indicamos los pasos a seguir para inscribir a su hijo/a



ACTIVIDADES CURSO 2026/2027

Cambridge Club Inglés



Uno de los objetivos es que los alumnos de primaria mejoren su rendimiento académico y aquellos que lo deseen puedan prepararse para los exámenes oficiales de Cambridge, de forma dinámica y práctica. Trabajan las cuatro habilidades: lectura, escritura, escucha y habla, con ejercicios adaptados a su nivel. Además, mejoran su vocabulario y gramática para afrontar con confianza las pruebas. Las clases combinan teoría y práctica para que aprender inglés sea efectivo y motivador.

Taller Francés 5º-6º E.P.

Uno de los objetivos es que los alumnos de primaria mejoren su rendimiento académico y aquellos que lo deseen puedan prepararse para los exámenes oficiales de Cambridge, de forma dinámica y práctica. Trabajan las cuatro habilidades: lectura, escritura, escucha y habla, con ejercicios adaptados a su nivel. Además, mejoran su vocabulario y gramática para afrontar con confianza las pruebas. Las clases combinan teoría y práctica para que aprender inglés sea efectivo y motivador.

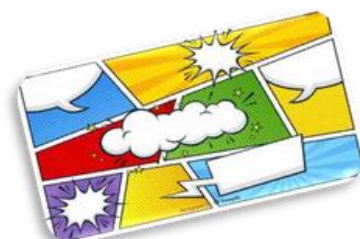
Teatro



Una actividad ideal para que los alumnos desarrollen habilidades relacionadas con la competencia comunicativa, no solo de forma lingüística, sino también mediante formas de expresión corporal o emocional. A través de las narraciones de historias, los alumnos comienzan a cultivar el gusto por el hábito de la lectura y las historias. Y, para completar la diversión, haremos una representación al finalizar el curso.

Cómic

Crearán sus propias historias a través del dibujo y la narración gráfica. Desarrollan habilidades artísticas y narrativas mientras diseñan personajes, escenas y diálogos. Se fomenta la creatividad. La imaginación y la capacidad de expresarse de forma visual y escrita. Es una manera divertida y original de contar historias.



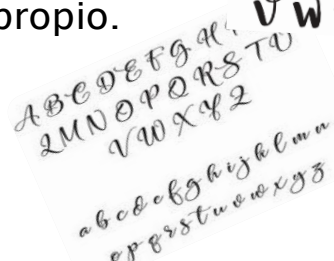
DibujArte



Está pensada para que los alumnos exploren diferentes técnicas de dibujo y pintura para expresar su creatividad. Trabajan con diversos materiales y texturas, aprendiendo a combinar colores y formas. Se fomenta la imaginación, la concentración y la motricidad fina. Cada sesión es una oportunidad para crear y descubrir nuevas formas de arte de manera divertida.

Lettering

El **lettering** es el arte de dibujar las letras a mano de forma **creativa y decorativa**. A diferencia de la caligrafía, o la tipografía, el lettering trata cada letra como una ilustración única. No es solo escribir, sino **diseñar cada letra** para que la palabra se vea bonita, expresiva y con estilo propio.



ACTIVIDADES CURSO 2026/2027



Escuela de Ajedrez

Ofrece a los alumnos una oportunidad única para descubrir este apasionante juego donde la estrategia y la lógica se encuentran con la diversión. A través de una metodología dinámica que combina la teoría con la práctica, los participantes aprenden desde tácticas básicas hasta estrategias avanzadas mientras potencian su capacidad de concentración y agilidad en la toma de decisiones. Es un espacio diseñado para desarrollar el talento intelectual en un entorno lúdico que fomenta el respeto al rival, la superación personal y las habilidades sociales, convirtiendo cada partida en un reto emocionante y educativo.

Guitarra (Teoría y práctica sonora)

Rompe con el esquema tradicional para centrarse en el disfrute inmediato y la formación de un grupo musical desde el primer día. Mediante un método dinámico basado en canciones actuales y objetivos prácticos, los alumnos desarrollan la técnica y el ritmo de forma natural mientras potencian su confianza y expresión artística. No se trata solo de aprender un instrumento, sino de participar en un laboratorio musical donde la teoría se convierte en práctica sonora, fomentando la disciplina y el trabajo en equipo a través de pequeños recitales y sesiones de aprendizaje compartido que mantienen la motivación siempre alta.



Genio-Bot Robótica y programación

En esta actividad, los alumnos de primaria aprenden conceptos básicos de robótica y programación usando kits educativos, como LEGO, adaptados a su nivel. Trabajan en equipo para diseñar, construir y programar robots que realizan diferentes tareas. Se fomentan habilidades como el pensamiento lógico, la creatividad y la resolución de problemas. Es una forma divertida y práctica de acercarse a la tecnología y la ciencia.

Juegos Tradicionales

Aprenden y practican juegos populares y tradicionales de forma divertida y en grupo. Fomentan la cooperación, el respeto y el desarrollo físico. Además, conocen parte de la cultura y las costumbres a través del juego.



INFORMACIÓN e INSCRIPCIÓN

- **Inscripción:** Para formalizar la inscripción de su hijo acceda al siguiente enlace <https://mdactividades.brainbond.es> o a través del **QR** que aparece abajo. Tiene que seleccionar su centro con el **código MD01** y cumplimentar todos los datos, los campos con (*) son obligatorios. Para finalizar tiene que aceptar la **“autorización RGPO política de privacidad”**. Hacer clic en enviar para finalizar la inscripción y recibirá un correo electrónico con la información de la inscripción.
- **Plazo de inscripción:** Plazo de inscripción será hasta el **18 de septiembre/26**.
- **Periodo de clases:** Del **1 de octubre** hasta el **31 de mayo/27**.
- **Formación de grupos:** La apertura de cada actividad está sujeta a un **nº mínimo** de inscripciones. Si no se alcanza, contactaremos con las familias por email (revisen sus correos) o teléfono antes de la fecha de inicio.
- **Gestión de bajas:** Si por algún motivo quisiera dar de **baja** al alumno, deberán llamar a la empresa o enviar un email, **antes del día 25 del mes anterior** para evitar la emisión del siguiente recibo.
- **Importante:** La falta de asistencia no implica la baja automática. Es necesario comunicarla formalmente para que sea efectiva y se detenga la emisión de los recibos correspondientes.
- **Gastos por devolución:** Les informamos que la **devolución del recibo** conlleva un cargo adicional de **4€** en la cuota del mes correspondiente por los gastos bancarios ocasionados.
- **Coincidencia de horarios:** Si las actividades de su interés coinciden en día y hora, escríbannos un email indicando sus preferencias por si su opción principal no llegara a completarse.
- **Otras consultas:** Si están interesados en alguna actividad que no aparezca ofertada para su curso, consulten disponibilidad con nosotros.

INFO



info@mdactividades.com

@mdactividades.com



Educación
que
Conecta

